Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

**Grupo:** C1.014

**Repositorio**:

**Fecha**:

|  |  |
| --- | --- |
| **Integrante del grupo** | **Correo** |
| Chico Castellano, Álvaro | alvchicas@alum.us.es |
| del Castillo Piñero, Daniel | dandelpin@alum.us.es |
| García Abadía, Enrique | enrgaraba@alum.us.es |
| Linares Barrera, Jaime | jailinbar@alum.us.es |
| Pérez Fernández, Ibai | ibaperfer@alum.us.es |

**Historial de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción de los cambios** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de revisión** | **Fecha** | **Descripción** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Índice de contenido**

[**1.** **Resumen ejecutivo** 2](#_Toc158831141)

[**2.** **Introducción** 2](#_Toc158831142)

[**3.** **Contenido** 2](#_Toc158831143)

[**3.1.** **Contenido1** 2](#_Toc158831144)

[**4.** **Conclusiones** 2](#_Toc158831145)

[**Bibliografía** 2](#_Toc158831146)

# **Resumen ejecutivo**

<Introducción a la práctica correspondiente>

# **Introducción**

<Introducción al contenido>

# **Contenido**

# **Tareas**

**Tarea1:**

* **Título:** Task I2-01
* **Descripción:** Modificar el menú anónimo para que este muestre una opción que te lleve a la pagina principal de tu web favorita. El titulo deberá tener el siguiente formato: “〈id-number〉: 〈surname〉, 〈name〉”, donde “〈id-number〉” será tu DNI, NIE o número de pasaporte, “〈surname〉” será tu/s apellido/s y “〈name〉” será tu nombre.
* **Personal asignado:** Enrique García (Desarrollador, tester, analista)
* **Roles:** Desarrollador
* **Tiempo previsto:** 10’
* **Tiempo real:** 12’

**Tarea2:**

* **Título:** Task I2-11
* **Descripción:** Producir un informe de análisis
* **Personal asignado:** Enrique García (Desarrollador, tester, analista)
* **Roles:** Desarrollador
* **Tiempo previsto:** 15’
* **Tiempo real:** 20’

**Tarea3:**

* **Título:** Task I2-12
* **Descripción:** Producir un informe de planificación y progreso
* **Personal asignado:** Enrique García (Desarrollador, tester, analista)
* **Roles:** Desarrollador
* **Tiempo previsto:** 25’
* **Tiempo real:** 30’

**Tarea4:**

* **Título:** Task I1-01 / T
* **Descripción:** Revisar Task I1-01
* **Personal asignado:** Enrique García (Desarrollador, tester, analista)
* **Roles:** Tester
* **Tiempo previsto:** 5’
* **Tiempo real:** 5’

**Tarea5:**

* **Título:** Task I1-11 / T
* **Descripción:** Revisar Task I1-11
* **Personal asignado:** Enrique García (Desarrollador, tester, analista)
* **Roles:** Tester
* **Tiempo previsto:** 10’
* **Tiempo real:** 7’

**Tarea6:**

* **Título:** Task I1-12 / T
* **Descripción:** Revisar Task I1-12
* **Personal asignado:** Enrique García (Desarrollador, tester, analista)
* **Roles:** Tester
* **Tiempo previsto:** 10’
* **Tiempo real:** 10’

# **Fotos**

En la parte de planificación individual, copiar todo este formato: Todas las tareas individuales han seguido el siguiente formato para considerarse completas:

1. El manager crea la tarea, asigna a la persona o las personas responsables y la coloca en Todo.
2. Cuando se comienza a realizar la tarea se mueve a In Progress.
3. Cuando se finaliza, se coloca en Done y se cierra la tarea.
4. Una vez está en Done, el manager crea una nueva tarea cuyo nombre es: nombretarea / T que sirve para testear la tarea nombretarea y le asigna la persona o las personas responsables.
5. Una vez se inicia la tarea de test, se coloca en In Progress.
6. Una vez finalizada se pone en Done y se considera la tarea nombretarea finalizada.

Se crean todas las Task en la columna TODO.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Se mueve una tarea a la columna In Progress y se comienza a realizar.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Se termina la tarea, se mueve a la columna Done y se crea y comienza ha realizar la tarea de test, moviéndola a la columna In Progress.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Se termina la tarea de test y se mueve a la columna Done.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

# **Presupuesto previsto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Enrique García Abadía** | | |
| **ROL** | **HORAS** | **COSTE** |
| Desarrollador | 50’ | 16,6€ |
| Tester | 25’ | 8,34€ |
| **Coste Total** | | 24,9€ |

# **Listado de registros**

Para evaluar el progreso realizado por los integrantes del grupo en este sprint, usaremos los parámetros anteriormente establecidos en el documento “Chartering Report”, en el cual se indicaba lo siguiente: se evaluará el rendimiento mediante 4 estándares, asistencia a clase, asistencia a reuniones de grupo, completitud de tareas asignadas y ayuda a otros componentes del grupo.

Para que se considere satisfactorio cada uno de los estándares, los miembros del grupo deberán cumplir en cada uno lo siguiente:

* **Asistencia a clase:** se considerará rendimiento satisfactorio si se asiste a un mínimo del 75% de las clases, por el contrario, se considerará rendimiento deficiente.
* **Asistencia a reuniones de grupo:** se considerará satisfactorio si se asiste a todas las reuniones de grupo, exceptuando las faltas por motivo justificado. Si se falta a más de dos reuniones por motivo no justificable se calificará como deficiente.
* **Completitud de tareas:** completar todas las tareas asignadas será calificado como rendimiento satisfactorio, si no se completan todas antes de la finalización del sprint, el rendimiento será calificado como deficiente.
* **Ayuda a otros compañeros:** si se proporciona ayuda y apoyo activo a otros miembros del grupo cuando sea necesario, se calificará como satisfactorio. Si esto no ocurriese se calificaría como deficiente.

Con estas premisas en mente, realizamos una tabla para visualizar el rendimiento y progreso de este Sprint.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MIEMBRO** | **RENDIMIENTO** | **VALORACIÓN** | **RECOMPENSA/**  **PENALIZACION** |
| Enrique García Abadía | 4/4 | Satisfactoria | ---------------- |

# **Conflictos**

No se han registrado conflictos debido a la poca complejidad de las tareas individuales.

# **Presupuesto real**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Enrique García Abadía** | | |
| **ROL** | **HORAS** | **COSTE** |
| Desarrollador | 62’ | 20,7€ |
| Tester | 22’ | 7,3€ |
| **Coste Total** | | 28€ |

# **Conclusiones**

La planificación de para este Sprint, al ser la primera que realizamos ha sido un poco caótica al principio, aunque se han conseguido los objetivos dentro de los márgenes establecidos de tiempo y presupuesto, con un resultado mas que satisfactorio.

# **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco